

RÈGLE DU JEU

2 À 4 JOUEURS • JUSQU'À 8 PAR ÉQUIPE DE 2

1 Pour commencer la partie :

Chaque joueur/équipe place son pion sur la case départ « **terre en danger** ». Le plus jeune joueur commence la partie. On joue avec un dé dans le sens des aiguilles d'une montre.

2 Comment jouer :

Lors de son tour, chaque participant lance le dé et avance du nombre de cases indiqué.

- **Si le joueur tombe sur une case quizz**, une question lui sera posée en fonction de la thématique de la case (changement climatique - écogeste - énergie - eau et nature - consommation responsable).

Si la réponse est correcte, le joueur peut rester sur la case.

Si la réponse est fausse, le joueur recule de 2 cases.

Le joueur ne relance pas le dé une fois arrivé sur cette nouvelle case.

- **Si le joueur tombe sur une case bonus/malus**, il applique immédiatement la consigne indiquée sur la case.

Le joueur ne relance pas le dé une fois arrivé sur cette nouvelle case.

3 Comment gagner la partie :

Pour gagner, les joueurs doivent atteindre la case d'arrivée en obtenant le chiffre exact avec le dé. Si un joueur lance le dé et obtient un chiffre supérieur au nombre de cases à parcourir, le joueur avance jusqu'à la case d'arrivée et il devra reculer du nombre de cases égal aux points en trop.

Chaque joueur ayant terminé doit aider les joueurs suivants à avancer en les aidant à répondre aux questions des cases quizz. Tous les joueurs doivent donc atteindre la case d'arrivée pour sauver la planète.

